

TECHIES LAB



PROGRAMME PRINTEMPS 2022

SPRING 2022

PROGRAM

Lundi

17h-18h30 JavaScript tous azimuts
En ligne
12+ ans
FR

Dimanche

9h30-10h30 Tech Mix 1
En personne
6-8 ans
FR

11h-12h15 Tech Mix 2
En personne
9-12 ans
FR

13h30-15h Python x Spike
En personne
12-16 ans
FR

15h30-17h Makers United
En personne
12+ ans
FR

17h-18h30 JavaScript tous azimuts
En ligne
12+ ans
FR

Le grand saut !

Après plusieurs belles années de cohabitation avec l'école de programmation pour adultes Le Wagon, nous avons enfin déménagé dans nos propres locaux ! Nous disposons maintenant de 80m² à la limite de Saint-Gilles et d'Ixelles. Notre local se trouve au sein de **Fais-le-toi-même** (FLTM), un lieu de 1000m² qui regroupe artistes, artisans et entrepreneurs. L'ADN de l'endroit nous a immédiatement séduit !

Avoir notre propre espace signifie que nous aurons toute la latitude voulue pour créer, faire le bazar (et ranger après, bien sûr!), organiser nos milliers de Legos, stocker nos réserves d'électronique, de bois, de filament pour l'imprimante 3D...

Nous avons encore besoin d'un peu de temps pour être 100 % fonctionnels, mais dès la rentrée scolaire de 2022-2023, nous pourrons offrir des ateliers toute la semaine ainsi que le samedi et le dimanche !

D'ici là, nous vous proposons des ateliers hebdomadaires le dimanche, quelques ateliers en ligne et de temps à autre, des ateliers de découverte (les dates seront communiquées via notre newsletter).

Ateliers en personne

Nos ateliers en personne ont lieu à **Fais-le-toi-même**. L'entrée se fait par le **11 rue Américaine, 1060 Saint-Gilles**. Les trams **92** et **97** sont à deux pas et il y a une cour intérieure où garer son vélo et quelques voitures.

Lors des ateliers du dimanche, les parents peuvent attendre leurs enfants dans l'espace de co-working de FLTM ou en dégustant des délicieux Pastés de nata chez Forcado, le café au coin de la rue.

Ateliers en ligne

Sans tout à fait égaler la convivialité des ateliers en personne, les ateliers en ligne sont bien adaptés pour apprendre à coder et créer des liens au-delà des frontières de Bruxelles.

Nous partageons avec chaque participant des fiches d'activités qui contiennent des défis de programmation. Les participants complètent les fiches à leur rythme. Nos animateurs sont là pour les guider et répondre à leurs questions.

Nous utilisons la plateforme Zoom pour les vidéoconférences. Celle-ci est gratuite pour les participants.

Un ordinateur et une bonne connexion internet sont nécessaires pour participer aux ateliers en ligne. Une webcam et un casque/micro sont recommandés. Cependant, nous n'obligeons pas les participants à allumer leur caméra et nous n'enregistrons pas les séances.



Dates

La session d'automne débutera le **24 avril** et se terminera le **26 juin 2022**.

Il n'y aura aucun atelier durant le congé d'Ascension (29 et 30 mai). Par ailleurs, les ateliers pour ados seront en pause le 12 juin (préparation aux examens).

Niveau

Les indications d'âge et de niveau sont des recommandations. Si votre enfant n'a pas l'âge/le niveau recommandé, contactez-nous à info@techieslab.org. Nous évaluerons ensemble quel groupe est le plus adapté.

La tech n'est pas une affaire de chromosome ! Tout le monde peut l'apprécier, peu importe son sexe, ses origines et son plat préféré ! D'ailleurs, dans cette brochure, l'emploi du masculin pour désigner des personnes n'a d'autres fins que celle d'alléger le texte.

Paiement

Nous utilisons la plateforme Eventbrite pour gérer les paiements. Cela vous permet de régler le prix des ateliers via **Bancontact** ou **carte de crédit**.

Si le prix des ateliers est un obstacle à la participation de vos enfants, contactez-nous ! Nous trouverons une solution.

Remboursement

Si nous devons annuler une séance (COVID ou autre), celle-ci vous sera remboursée.

Si votre enfant manque une séance, celle-ci n'est pas remboursée.

Descriptif des ateliers

Tech Mix 1

Contenu : programmation avec Scratch, robotique avec Cubetto et Robo Wunderkind, circuits électriques avec Makey Makey, construction Lego

Age : 6-8 ans

Prix : 110 €

Horaire : les dimanches de 9h30 à 10h30, du 1er mai au 26 juin, pas d'atelier le 29 mai (congé Ascension)

Lieu: en personne à Fais-le-toi-même

Pré-requis : aucun – il n'est pas nécessaire de savoir lire pour participer à cet atelier

Voici 8 ateliers pour s'initier de façon ludique et intuitive au monde des techs et à la pensée algorithmique. Nos animateurs proposent des activités variées, de la programmation de petits et moyens robots à la création d'animations sur tablettes en passant par des activités débranchées (créer la plus haute tour avec des briques Lego possible, par exemple!)

L'objectif? Stimuler la créativité et la pensée logique des enfants tout en s'amusant!

Inscription aux ateliers Tech Mix 1 – dimanches à 9h30

<https://www.eventbrite.be/e/inscription-tech-mix-1-322053178727>



Tech Mix 2

Contenu : programmation avec Scratch, robotique avec Lego Mindstorm, circuits électriques avec Makey Makey, outils maker (impression 3D, découpeuse laser, etc.)

Age : 9-12 ans

Prix : 130 €

Horaire : les dimanches de 11h à 12h15, du 1er mai au 26 juin, pas d'atelier le 29 mai (congé Ascension)



Lieu: en personne à Fais-le-toi-même

Pré-requis : aucun

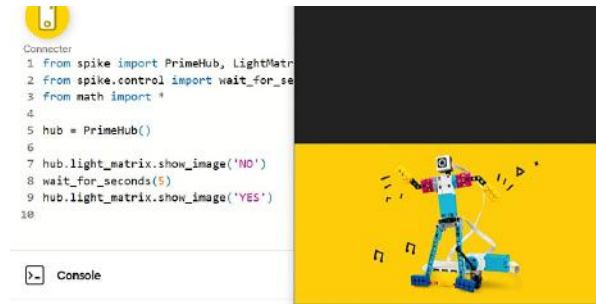
Voici 8 ateliers pour s'initier et approfondir nos connaissances des techs. On utilisera des éléments plus complexes - repères sur un plan orthonormé (eh oui, la géométrie sert aux programmeurs!), variables et clones - pour coder sur Scratch des jeux plus complexes, du type « Snake » ou « Dyno ». Les points seront comptés, alors sortez votre grand jeu !



Du côté des robots, on passera aux robots Lego. Ces derniers offrent des possibilités infinies, de la construction à la programmation. On s'amusera à construire et programmer un petit *rover* qui pourra rouler sur Mars, bien entendu! Et puis, pourquoi pas créer un lanceur... de bonbons?

Inscription aux ateliers Tech Mix 2 – les dimanches à 11h

<https://www.eventbrite.be/e/inscription-tech-mix-2-322281391317>



Python x Spike

Contenu: robotique avec Lego Spike, programmation en Python

Age : 12-16 ans

Prix : 140 €

Horaire : les dimanches de 13h30 à 15h, du 1er mai au 26 juin, pas d'ateliers les 29 mai (congé Ascension) et 12 juin (préparation aux examens)

Lieu: en personne à Fais-le-toi-même

Pré-requis : aucun

Comment apprendre LE langage de programmation le plus utilisé dans les écoles et sur le marché du travail? En programmant des **robots Spike (LEGO)** pardi! Voici 7 ateliers pour apprendre les rudiments du langage **Python** et en profiter pour lancer toutes sortes de défis fous à nos robots.

L'atelier est un pré-requis pour faire partie de notre équipe de compétition First Lego League Senior qui se retrouvera en septembre 2022.

Inscription aux ateliers Spike x Python – les dimanches à 13h30

<https://www.eventbrite.be/e/inscription-python-x-spike-322282534737>

Makers United

Contenu: design 2D et 3D, outils makers (imprimante 3D, découpeuse laser, découpeuse vinyle, presse à chaud, etc.), programmation et électronique avec Arduino

Age : 12+ ans

Prix : 140 €

Langues: ateliers bilingues français-anglais

Lieu: en personne à Fais-le-toi-même



Horaire : les dimanches de 15h30 à 17h, du 1er mai au 26 juin, pas d'ateliers les 29 mai (congé Ascension) et 12 juin (préparation aux examens)

Pré-requis : aucun

Ces ateliers sont pour les jeunes qui ont envie de créer et coder leurs propres objets grâce aux outils makers. Les possibilités sont illimitées: une console rétro, une belle plaque pour la chambre, un T-shirt customisé, un pendentif stylé, etc.

On verra comment utiliser des logiciels de design 2D et 3D pour ensuite donner forme à nos idées grâce nos outils makers: découpeuse laser, découpeuse vinyle, imprimante 3D, thermoformeuse. On pourra aussi utiliser des microcontrôleurs pour ajouter des boutons connectés et du mouvement. L'occasion parfaite pour apprendre à souder des câbles et à coder grâce au langage Arduino.

Inscription aux ateliers Makers United – les dimanches à 15h30

<https://www.eventbrite.be/e/inscription-makers-united-322284189687>

Makers United

Content : 2D and 3D design, 3D printer, laser & vinyl cutter, hot press, coding and electronics with Arduino

Age : 12-15 y.o.

Price : € 140

Languages: bilingual (English-French) workshops

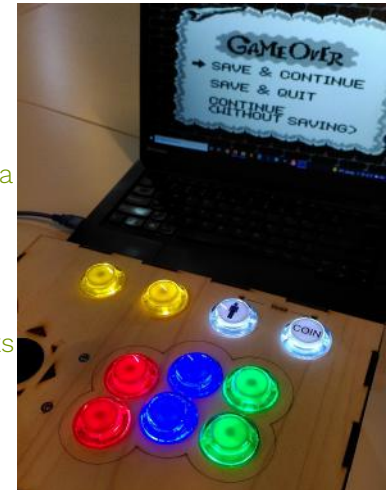
Location: in person at Fais-le-toi-même

Schedule: Sundays from 3:30 p.m. to 5 p.m., from May 1 to June 26, no workshops on May 29 (Ascension Day) and June 12 (exam preparation)

Prerequisites: none

These workshops are for young people who want to create and code their own objects using makers tools. The possibilities are endless: a retro console, a beautiful plaque for the bedroom, a custom T-shirt, a stylish pendant, etc.

We will see how to use 2D and 3D design software to give shape to our ideas thanks to our maker tools: laser cutter, vinyl cutter, 3D printer, thermoformer. We can also use microcontrollers to add connected buttons and movement. Time to learn how to solder cables and code with the Arduino language!



Registration to Makers United workshops – Sundays 3:30pm

<https://www.eventbrite.be/e/inscription-makers-united-322284189687>

JavaScript tous azimuts

Contenu: programmation en JavaScript, utilisation des bibliothèques p5.js, discord.js et Phaser

Age : 12+ ans

Prix : 120 €

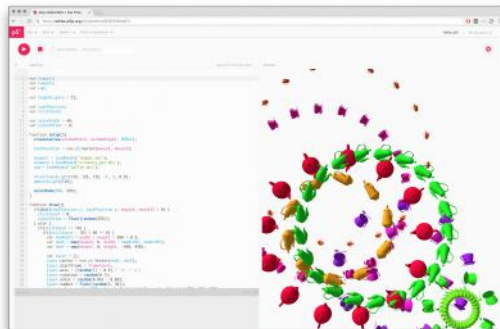
Lieu: en ligne, visioconférence Zoom

Horaires :

- les dimanches de 17h à 18h30, du 24 avril au 5 juin 2022, pas d'atelier le 29 mai (congé Ascension)
- les lundis de 17h à 18h30, du 25 avril au 6 juin 2022, pas d'atelier le 29 mai (congé Ascension)

Pré-requis : aucun, mais des connaissances de base en programmation (peu importe le langage) ainsi qu'une bonne maîtrise de l'ordinateur et du clavier sont les bienvenues

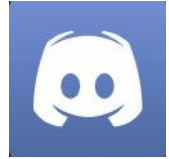
Les ateliers *JS tous azimuts* vous proposent d'apprendre de façon ludique les bases de JavaScript, le langage du web.



Grâce à nos fiches d'activités divisées en plusieurs modules, vous pourrez explorer différentes

bibliothèques en toute autonomie. Avec la bibliothèque **p5.js**, vous coderez de chouettes animations visuelles et de petits jeux vidéos.

Avec la bibliothèque **discord.js** vous pourrez créer un bot sur la plateforme Discord pour amuser (ou embêter!) tous vos amis.



Finalement, grâce à la bibliothèque **Phaser**, vous créez des jeux vidéos plus réalistes. Le premier sera un jeu de plateformes, à la Mario Bros.

Nous ajouterons ensuite des boîtes mystères dans lesquelles on peut sauter, un système de niveaux et des ennemis à abattre... Notre super animateur Daniel a toujours de nouvelles idées en tête !

Inscription aux ateliers en ligne - les dimanches à 17h

<https://www.eventbrite.be/e/inscription-javascript-tous-azimuts-322302083207>

Inscription aux ateliers en ligne -les lundis à 17h

<https://www.eventbrite.be/e/inscription-javascript-tous-azimuts-322304941757>